

OBJECTIU 2: Incrementar les competències digitals i l'atracció de talent

ACTUACIÓ 3: *Bootcamp* per la digitalització de l'ESS

Davant la necessitat de generar espais de transferència de visió, habilitats i coneixement entre diferents perfils professionals d'una organització i en general, organitzacions de l'ESS, es contempla la possibilitat de diferents **bootcamps orientats a enfortir una visió estratègica** al voltant de la digitalització i **capacitar a les participants** al voltant de diferents temàtiques.

A partir d'aquí es reflexiona sobre la possibilitat d'organitzar diferents bootcamps amb públics diferents:

- 1) Bootcamp per a persones programadores, responsables IT.
- 2) Bootcamp per a persones coordinadores - gerència- d'empreses d'ESS
- 3) Bootcamp per a persones amb perfils funcionals (que ajudin a "traduir" les necessitats que les entitats ESS tenen en relació amb el món més tecnològic)
- 4) Bootcamp per a la digitalització de l'ESS: Espai de confluència dels tres esdeveniments anteriors.

La finalitat del Bootcamp per a la digitalització de l'ESS serà co-construir possibles estratègies, detectar dificultats, definir nous reptes, possibles nous models de negoci, i promoure fluxos de coneixement tecnològic dins de l'ESS. Es contempla que **aquest tipus d'actuació s'ha d'ajustar als diferents estadis de les organitzacions o bé, orientar-se a solucions, capacitació, etc. per sectors**. En aquest sentit, es menciona com des de l'àmbit de les cures estan posant accent en com documentar- registrar les hores realitzades amb els clients. Tot això amb la finalitat que el retorn sigui més transversal a les organitzacions de l'àmbit.

A l'hora de concretar possibles **formacions temàtiques** a incloure en el Bootcamp per a la digitalització de l'ESS es destaca la necessitat d'aprofundir en temes com la ciberseguretat, de programació (matching learning...), treballar al voltant de solucions transversals com per exemple podria ser la implementació de la plataforma Odoo; o al voltant del codi obert o FLOSS, per exemple, en el marc del repte de les organitzacions de ser més sostenibles mediambientalment.

En el context del disseny, implementació i avaluació de la jornada, es contempla **la necessitat de tindre present la mirada de gènere de manera transversal**, per facilitar que les dones puguin assistir als tallers, formacions o recursos en general. Un objectiu concret que es menciona al respecte, per exemple, és facilitar la conciliació.

Finalment, com actuacions paral·leles a aquesta actuació es contempla:

- La necessitat de visibilitzar altres bootcamps, formacions al voltant de les competències digitals de l'ESS. També eines útils per a solucionar determinades necessitats.
- La possibilitat de desenvolupar punts TIC pel territori per a les organitzacions de l'ESS.

Notes grup de treball 23/05/2023

Recursos ja existents en aquesta línia

- [Mobile World Capital](#): Tenen un programa digital de talent per a persones en situació de vulnerabilitat, programació, tic, etc. En el marc del darrer Smart City World Congress van fer hackatò per treballar i capitalitzar aquest espai.
- Des del [Laboratori de Digital Future Society](#) han posat en marxa **Punt Tic** d'Hospitalet. També [Barcelona Digital Talent](#).
- [Canòdrom](#), [Colectic](#): Bootcamp [Factori F5](#) Fuyllstack per a dones i persones no binàries en situació de risc d'exclusió... Les formacions eren en ciberseguretat, servidors i programació.
- [Canòdrom](#), [Colectic](#): També s'han fet diverses trobades, jornades temàtiques, vinculades a programació ruby, utilitzant la plataforma del Decidim.
- Congrés de sobirania tecnològica (Sobtec, Lleialtat, Calafou)
- Des de Fasolà s'està desenvolupant el projecte [SumSum](#), plataforma digital que cerca generar sinergies entre persones, projectes i organitzacions.
- [Digidieta](#) espai obert perquè les organitzacions ESS puguin visualitzar recursos (permanents)
- [CoAgenda](#): Sessions o jornades d'un dia o més puntuals es podria compartir a la CoAgenda que, amb avisos per temàtiques, servissin per difondre a usuàries interessades.
- [BCNFEMTECH: Mesura de govern per l'equitat de gènere al sector TIC](#)

Necessitats identificades que podria atendre

- S'aborda la necessitat 1) Aprofundir en temes com la ciberseguretat, la programació (matching learning...) o treballar al voltant de solucions transversals com per exemple podria ser la implementació de la plataforma Odoo. 2) En paral·lel, es contempla com es podria treballar la connexió entre la coordinació/gerència (amb permeabilitat respecte a la resta de l'organització) i programadores (visió tecnològica), amb l'objectiu de visualitzar possibles recursos a desenvolupar.
- Hi ha una bretxa al voltant de la lògica programadora, al voltant de la qual construïm solucions / tecnologia (límits, requisits de programació). En aquest sentit, s'aborda 1) La possibilitat de promoure figures amb perfils funcionals, que ajudin a "traduir" les necessitats que les entitats ESS tenen en relació amb el món tecnològic. S'incideix en el fet que aquesta transferència amb l'àmbit tecnològic és transversal, va més enllà de l'àmbit tecnològic ESS. 2) Es contempla la generació d'espais de trobada (estratègics-digitalització) que ajudin a les organitzacions ESS a abordar el repte tecnològic. Importància de promoure fluxos de coneixement tecnològic
- Mapatge, identificació de bootcamps, altres jornades d'interès per al sector pel que fa a temes competencials.
- Es considera que seria interessant anar a cercar directament perfils universitaris (tecnològics) i introduir-los a l'ESS.
- Més vinculat a la captació de talent: l'ESS hauria de apujar sous i vendre millor l'ESS

(valors, conciliació...)

- És important que es vinculin recursos i canals que arribin a les dones de manera transversal, on es consideri per exemple la conciliació. S'ha d'incorporar la mirada de gènere per facilitar que les dones puguin assistir als tallers, formacions o recursos en general.
- Existeixen necessitats específiques per sectors. Per exemple, des de l'àmbit de les cures estan posant accent en com documentar- registrar les hores realitzades amb els clients.
- L'àmbit ESS és divers i els nivells de formació i de capacitat de les entitats són molt diferents. També s'han de fer formacions més bàsiques perquè hi ha necessitats més bàsiques (no només formació en programació o per perfils més especialitzats).
- Es reflexiona al voltant de la necessitat de treballar amb programari lliure i la necessitat de les organitzacions de cobrir els necessitats. S'ha de ser pragmàtic i tenir en compte els recursos disponibles de les entitats.
- Es destaca que més enllà dels actors que poden intervenir des de l'àmbit de l'ESS a l'hora de desplegar una actuació com la concretada, cal tindre present a les persones usuàries (posar el focus en el disseny de solucions que els resultin útils).
- També, s'aborda que cal tindre present les diferents necessitats que poden tindre les organitzacions, per sectors o grandària.

Altres comentaris i idees

- Es destaca la possibilitat de capitalitzar espais ja existents que estan treballant al voltant de les competències digitals, etc.
- Pel que fa al Bootcamps seria interessant fer-ho a quatre nivells:
 - Bootcamp per a perfils funcionals (perfils que fan de traductores, fan d'enllaç entre àrea de negoci i programació (solució).
 - Bootcamp per persones programadores
 - Bootcamp per a persones gestores d'empreses d'ESS
 - Bootcamp mixt dels tres anteriors, per co-construir, detectar dificultats d'enllaç/pont, pensar en nous reptes, nous models de negoci...
- S'entén que un Bootcamp per la digitalització de l'ESS no hauria de dirigir-se exclusivament a perfils tècnics i sí que podria ser un espai de confluència / co-construcció.
- També que la realització d'un Bootcamp al voltant de l'ESS hauria d'orientar-se a solucions de sector, organitzacions en un mateix estadi (concreció d'estàndard mínims - capacitat bàsica per a una usuària- treballadora), etc.
- En relació amb la transferència entre l'àmbit ESS i l'àmbit de la digitalització, es destaca la facilitació de connexions, promoció d'espais de trobades on es comparteixi visió, habilitats, competències entre perfils tech i d'altres comuns a l'ESS.
- Es destaca el paper que la tecnologia lliure, codi obert o FLOSS podria tindre en aquest Bootcamp, en el marc de sessions introductòries i en el context de definir espais de valor, diferència ESS, posant accent en la seguretat digital, impacte recursos.

Altres:

- Possibilitat de desenvolupar punts TIC per organitzacions ESS
- Identificació d'eines segons necessitats de les organitzacions. Exp: [criptoad](#)...
- Importància de definir estratègies que puguin ser assumides per les entitats, en funció de la seva mida.

OBJECTIU:

ACTUACIÓ: Bootcamp per la digitalització

DESCRIPCIÓ DE L'ACTUACIÓ

Model d'activitat
econòmica/ESS
digital

- cibercibernetista
- prescriptors
- interactiu usuaris

BOOTCAMP #5
FULLSTACK
PRESENTS I FUTURS
MEXICÓ

solucions creatives
equilibri → equips
múltiples oportunitats
→ pensar més
futures en
elles
bèl·les oportunitats
→ actors →
bootcamp 01000
→ actors
→ actors → qual
→ competències
→ actors i l'ESS
digitalització
→ actors i l'ESS
→ actors i l'ESS
→ actors i l'ESS
→ actors i l'ESS

RECURSOS JA EXISTENTS EN AQUESTA LÍNIA

NECESSITATS IDENTIFICADES QUE PODRIA ATENDRE

ALTRES COMENTARIS / IDEES

Formacions
AE Odo

Formació
de alumnes
d'uni versitat

Ita corporar
Mira de estratègia
IT als equips
de coordinació

FUNDACIÓ DE
MOBILE WORLD CAPITAL
- LABORATORI INNOVACIÓ
SOCIAL
- PROGRAMA DIGITAL TALENT

Coordinació
estratègica

Info,
acció a la informació
deh recursos a
disposició

- Eines coexistents
de treball govern
des de optica ESS

TRANSFERÈNCIA
DE VISIÓ / HABILITAT /
CAPACITAT

ENTRE ELS PERALS
+ TECH I D'ALTRES
PER GRANS I L'ESS
EMPRESES O ESS

Posar en
valor e ls
valors de L'ESS

FACILITAR ESPAI, HAKAATHAN,
MARL DEL MOBILE CONGRES
ES PODRIA PER SERVIR PER
DONAR VIBIBILITAT

ASSIDIS TÈCNICIS
TEMPS ESPERACIÓ
1 A 4 DIES
OTTICENESH COLABOR

taliter l'entre
el llenguatge
entre versant
tech i la de
negoci i altres
actors / dirigita
directiva i a
persone involucrada